

Sächsischer Fechtverband e.V.

Anfängerprüfung

1. Theorie

Aus einem Fragenkatalog, der sich in vier Teile gliedert werden 20 Fragen überprüft.

Die Fragen müssen entsprechend der vier Teile wie folgt ausgewählt werden:

- | | |
|---|-----------|
| 2.1. Allgemeine Kenntnisse des Fechtens | 3 Fragen |
| 2.2. Kenntnisse der Wettkampfgeln | 10 Fragen |
| 2.3. Kenntnisse der Grundtechnik/ Taktik | 4 Fragen |
| 2.4. Grundkenntnisse über sportliche Verhaltensweisen | 3 Fragen |

Diese Fragen werden in einer Tippklausur mit den Antwortmöglichkeiten A, B, C vorgegeben.

Die Auswertung wird mittels Schablone durchgeführt.

Die Theorieprüfung sollte nicht länger als 45 Minuten in Anspruch nehmen.

2. Fragenkatalog

2.1. Allgemeine Kenntnisse des Fechtens

1. Wie heißt die internationale Fechtvereinigung?

- a) FIE
- b) FIFA
- c) FILA

2. Wie heißt die deutsche Fechtvereinigung?

- a) DHB
- b) DFB
- c) DEFA

3. Welches ist die internationale Fechtsprache?

- a) italienisch
- b) englisch
- c) französisch

4. Welche Waffen beim Sportfechten kennst Du?

- a) Dolch, Schwert, Lanze
- b) Florett, Degen, Säbel
- c) Stoch, Stilet, Bihänder

2.2. Kenntnisse der Wettkampfgeln

1. Wie lang ist eine Fechtbahn?

- a) 14m
- b) 12m
- c) 10m

2. Wie breit ist eine Fechtbahn?

- a) 1m
- b) 1,5 bis 2m
- c) 3m

3. Welche Markierungen gibt es auf der Fechtbahn?

- a) Mittellinie, Startlinie, Warnzone, Fechtbahnende
- b) Gefechtslinie, Kampflinie
- c) Kampfrichterlinie, Ziellinie

4. Wie lang ist die Warnzone?

- a) 5m
- b) 3m
- c) 2m

5. Warum ist die Warnzone gekennzeichnet?

- a) damit die Fechtbahn nicht so eintönig aussieht
- b) damit der Fechter sich orientieren kann, um einen Straftreffer zu vermeiden
- c) weil der Kampfleiter "Halt!" sagen muß, um den Fechter zu warnen

6. Womit wird das Verlassen der Fechtbahn nach hinten bestraft?

- a) Zeitstrafe
- b) Straftreffer
- c) Verwarnung

7. Wer wird vor Gefechtsbeginn begrüßt?

- a) Gegner, Obmann, Kampfgericht
- b) Trainer, Lehrer, Eltern
- c) Sportkameraden

8. Mit welchem Kommando gibt der Kampfleiter das Gefecht frei?

- a) Stellung! Fertig? Los!
- b) Anfang! Hopp!
- c) Vorwärts!

9. Mit welchem Kommando wird ein Gefecht unterbrochen?

- a) Halt!
- b) Stop!
- c) Schluß!

10. Wie kann ein Fechter regelgerecht eine Gefechtsunterbrechung erlangen?

- a) er ruft laut und deutlich "Halt!"
- b) er hebt deutlich den waffenfreien Arm
- c) er hört auf zu fechten

11. Wann darf ein Fechter die Fechtbahn verlassen?

- a) wann er will
- b) wenn der Trainer ruft
- c) wenn das Gefecht beendet ist oder mit Erlaubnis des Kampfleiters

12. Was ist die gültige Trefffläche im Florettfechten?

- a) gesamter Oberkörper einschließlich Kopf und Arme bis zur Hüfte
- b) Rumpf: vorn bis zur Leistenbeuge, hinten bis zur Hüfte, ohne Kopf und Arme
- c) gesamter Körper, vom Scheitel bis zur Sohle

13. Was ist die gültige Trefffläche im Säbelfechten?

- a) gesamter Oberkörper einschließlich Kopf und Arme bis zur Hüfte
- b) Rumpf: vorn bis zur Leistenbeuge, hinten bis zur Hüfte, ohne Kopf und Arme
- c) gesamter Körper, vom Scheitel bis zur Sohle

14. Was ist die gültige Trefffläche im Degenfechten?

- a) gesamter Oberkörper einschließlich Kopf und Arme bis zur Hüfte
- b) Rumpf: vorn bis zur Leistenbeuge, hinten bis zur Hüfte, ohne Kopf und Arme
- c) gesamter Körper, vom Scheitel bis zur Sohle

15. Mit welcher Waffe können gültige Treffer durch Hiebe erzielt werden?

- a) Florett
- b) Säbel
- c) Degen

16. Auf wieviele Treffer wird ein Rundengefecht gefochten und wie lang ist die effektive Kampfzeit?

- a) 5 Treffer; 5 Minuten
- b) 7 Treffer; 6 Minuten
- c) 5 Treffer; 3 Minuten

17. Welche Kleidungsstücke gehören zur Fechtausrüstung?

- a) Maske, Fechtjacke, Fecht Hose, Fecht Handschuh, Unterziehweste
- b) Schal, Mütze, Knieschützer
- c) Mantel, T-Shirt, Trainingsanzug

18. Wie lang müssen die Fechtstrümpfe sein?

- a) Sie müssen die Beine bis unter die Hose bedecken.
- b) Es können Söckchen sein.
- c) Sie können unterhalb des Knies enden.

19. Wieviele Waffen muß ein Fechter mit an die Bahn bringen?

- a) 1
- b) 2
- c) 3

20. Welches sind Teile der persönlichen elektrischen Fechtausrüstung im Florettfechten?

- a) Brokatweste, Körperkabel, Elektroflorett
- b) Zange, Schraubendreher, Prüflampe
- c) Maskenkabel, Manschette, E- Weste

21. Welches sind Teile der persönlichen elektrischen Fechtausrüstung im Säbelfechten?

- a) Brokatweste, Körperkabel, Elektroflorett
- b) Zange, Schraubendreher, Prüflampe
- c) Maskenkabel, Manschette, E- Weste

22. Wie nennt man den Abstand zwischen zwei Fechtern?

- a) Mensur
- b) Lücke
- c) Kluft

23. Wo steht der vom Kampfleiter zuerst aufgerufene Fechter?

- a) rechts
- b) links
- c) in der Mitte

24. Wo stellen sich die Fechter zu Beginn des Gefechtes auf?

- a) Mittellinie
- b) Startlinie
- c) Bahnende

25. Wo wird ein unterbrochenes Gefecht fortgesetzt, wenn kein gültiger Treffer entschieden worden ist?

- a) an der Startlinie
- b) in der Warnzone
- c) dort, wo es unterbrochen wurde

26. Wo steht ein Linksfechter, wenn er gegen einen Rechtsfechter kämpft?

- a) immer rechts vom Kampfleiter
- b) immer links vom Kampfleiter
- c) Es ist egal, wo er steht.

27. In welcher Waffe führen ungültige Treffer zu einer Gefechtsunterbrechung?

- a) Degen
- b) Säbel
- c) Florett

28. Was geschieht, wenn ein Fechter mit defekter persönlicher Ausrüstung zu einem Gefecht erscheint?

- a) Verwarnung; bei Wiederholung Straftreffer
- b) Ermahnung
- c) nichts

29. Bei welchem Gewicht darf ein Elektroflorett noch nicht anzeigen?

- a) 600g
- b) 700g
- c) 500g

30. Wann ist ein Gefecht in einer normalen Runde beendet?

- a) nach Erreichen des 5. Treffers oder nach Ablauf der Kampfzeit
- b) bei drei Treffern Unterschied
- c) wenn der Trainer das Handtuch wirft

31. Was bedeutet "Gelbe Karte" beim Fechten?

- a) Verwarnung
- b) Straftreffer
- c) Ausschuß

32. Was bedeutet "Rote Karte" beim Fechten?

- a) Verwarnung
- b) Straftreffer
- c) Ausschuß

33. Was bedeutet "Schwarze Karte" beim Fechten?

- a) Verwarnung
- b) Straftreffer
- c) Ausschuß

2.3. Kenntnisse über Grundtechnik/ Taktik

1. Was sind Klingenpositionen?

- a) Quart, Sixt, Oktav
- b) Fechthaltung, Ausfall, Grundstellung
- c) Schritte, Sprünge

2. Was sind Körperstellungen?

- a) Quart, Sixt, Oktav
- b) Fechthaltung, Ausfall, Grundstellung
- c) Schritte, Sprünge

3. Was sind Körperbewegungen?

- a) Quart, Sixt, Oktav
- b) Fechthaltung, Ausfall, Grundstellung
- c) Schritte, Sprünge

4. Was sind Angriffselemente?

- a) Klingenparaden, Körperparaden
- b) gerader Stoß, Bindungsstoß, Battutastöß
- c) Schritt vorwärts, Schritt rückwärts

5. Was sind Verteidigungselemente?

- a) Klingenparaden, Körperparaden
- b) gerader Stoß, Bindungsstoß, Battutastöß
- c) Schritt vorwärts, Schritt rückwärts

6. Mit welchen Elementen kann ich mich dem Gegner nähern?

- a) Klingenparaden, Körperparaden
- b) gerader Stoß, Bindungsstoß, Battutastöß
- c) Schritt vorwärts, Schritt rückwärts

7. Womit beginnt ein Angriff beim Fechten?

- a) mit der Streckung des Waffenarmes
- b) mit Schritt vorwärts und Ausfall
- c) mit dem Mensurspiel

8. Was sind Merkmale der Fechthaltung?

- a) Füße im rechten Winkel zueinander; Ferse vor Ferse und schulterbreit auseinander; Oberkörper aufrecht, Knie in Richtung Fußspitzen gebeugt, Gewicht des Oberkörpers auf beide Beine gleichmäßig verteilt
- b) Füße im spitzen Winkel zueinander; Ferse vor Fußspitze; Gewicht auf das Standbein verlagert, Knie gestreckt
- c) jeder steht, wie er gerne möchte

9. Was sind richtige Merkmale des Ausfalls?

- a) Unterschenkel des Ausfallbeines steht senkrecht; Standbein ist nach hinten unten gestreckt
- b) Unterschenkel des Ausfallbeines steht schräg; Standbein ist bequem gebeugt
- c) beide Beine sind gestreckt, weit gegrätscht

10. Welches ist beim Fechten das Standbein?

- a) das vordere Bein
- b) das hintere Bein
- c) beide Beine

11. Welches ist beim Fechten das Ausfallbein?

- a) das vordere Bein
- b) das hintere Bein
- c) beide Beine

12. Wie wird eine Battuta richtig ausgeführt?

- a) Schlag mit der Klingenspitze auf die gegnerische Klingenspitze
- b) Druck mit der Klingenspitze gegen die gegnerische Klingenschwäche
- c) Berührung der gegnerischen Klinge an einem beliebigen Punkt

13. Wie wird eine Bindung richtig ausgeführt?

- a) Schlag mit der Klingenspitze auf die gegnerische Klingenspitze
- b) Druck mit der Klingenspitze gegen die gegnerische Klingenschwäche
- c) Berührung der gegnerischen Klinge an einem beliebigen Punkt

14. Was ist eine Parade?

- a) Eine Parade ist eine Angriffshandlung, bei der die Klinge des Gegners beseitigt wird.
- b) Eine Parade ist eine Verteidigungshandlung.
- c) Parade ist gleich Battuta.

15. Welches sind Klingenangriffe?

- a) Bindungs-, Battuta-, Filostoß
- b) gerader Stoß, Umgehungsstoß
- c) Parade- Riposte

16. Welches sind freie Angriffe?

- a) Bindungs-, Battuta-, Filostoß
- b) gerader Stoß, Umgehungsstoß
- c) Parade- Riposte

17. Was ist eine Verteidigungsaktion mit anschließendem Angriff?

- a) Bindungs-, Battuta-, Filostoß
- b) gerader Stoß, Umgehungsstoß
- c) Parade- Riposte

18. Warum sollte beim Ausfall der waffenfreie Arm gestreckt werden?

- a) weil es schön aussieht
- b) damit das Gleichgewicht beibehalten werden kann
- c) weil man so aus dem Ausfall besser aufstehen kann

2.4. Grundkenntnisse über sportliche Verhaltensweisen

1. Rauchen ist gesundheitsschädigend!

- a) ja
- b) nein
- c) ich weiß es nicht

2. Alkoholmißbrauch ist gesundheitsschädigend!

- a) ja
- b) nein
- c) ich weiß es nicht

3. Drogenmißbrauch ist gesundheitsschädigend!

- a) ja
- b) nein
- c) ich weiß es nicht

4. Doping ist verboten!

- a) ja
- b) nein
- c) ich weiß es nicht

5. Eine gründliche sportliche Erwärmung gehört vor jede sportliche Betätigung!

- a) ja
- b) nein
- c) ich weiß es nicht

6. Eine Erwärmung dient der körperlichen und geistigen Vorbereitung auf die nachfolgende Belastung!

- a) ja
- b) nein
- c) ich weiß es nicht

7. Duschen nach dem Training ist eine Form der körperlichen Wiederherstellung nach der Belastung!

- a) ja
- b) nein
- c) ich weiß es nicht

8. Eine intensive Dehnung beugt unter anderem Fehlbelastungen der Muskulatur vor!

- a) ja
- b) nein
- c) ich weiß es nicht